

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Mulyanto. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- AW Putri (2013). *Pengaruh Gaya Belajar Siswa (Visual, Kinestetik, dan Auditorial) pada Mata Pelajaran Mengelola Peralatan Kantor Terhadap Hasil Belajar*. Dapat diakses pada <file:///C:/Users/YUSUF/Downloads/4034-6433-1-PB.pdf> diakses pada tanggal 25 Februari 2016 pukul 5.59
- Binanto, Iwan (2010). *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Dhanta. (2009). *Pengantar Ilmu Komputer*. Surabaya: INDAH.
- I Imamudin. (2010). *Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Rumah Adat Berbasis Multimedia (Study Kasus: SMP Yayasan Miftahul Jannah (YMJ) Ciputat Timur Tangerang)*. Dapat diakses pada: [http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/2484/1/LI M%20IMAMUDIN-FST.pdf](http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/2484/1/LI%20IMAMUDIN-FST.pdf) diakses pada tanggal 2 Januari 2016 pukul : 19.30
- IK. Hidayat (2014). *Mengenal Relief, Mudra Stupa Candi Borobudur untuk anak-anak Usia 9-12 Tahun Melalui Edugame*. Dapat diakses pada: <http://proceedings.itb.ac.id/download.php?file=D12007.pdf&id=1315&up=2> diakses pada tanggal 6 juni 2016 pukul 2.37